ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ по ДИЗАЙН
„Елисавета Вазова“
ИНОВАТИВНО УЧИЛИЩЕ
e-mail: info-2224432@edu.mon.bg ; pgd_el.vazova@mail.bg ; www.pgdsofia.com
София, жк. „Иван Вазов“, ул. „Балша“ 2; тел.: 0887 959 236, 0893 458 300

РЕГЛАМЕНТ
ЗА ОРГАНИЗИРАНЕ И ПРОВЕЖДАНЕ НА МЕЖДУУЧИЛИЩЕН КОНКУРС
„ФИЛМОВО ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВО“
ПО СЛУЧАЙ ДЕНЯ НА БЪЛГАРСКОТО КИНО
ЗА УЧЕБНАТА 2026/2027 г.

Тема на конкурса за учебната 2026/2027 г: „ Дума, Динамика, Памет”

I. Философия

Междуучилищният онлайн конкурс за кино изкуство има за цел да насърчи творческите способности, критичното и иновативното мислене на учениците от VII до XII клас. Той им предоставя възможност да изразят своите идеи чрез *кратки филми в няколко категории: игрално, документално, експериментално и анимационно кино*, като използват съвременните средства на визуалното изкуство и дигиталните технологии.

Конкурсът насърчава младите таланти да демонстрират своите умения, да представят оригинални проекти пред по-широка аудитория и да покажат личната си гледна точка към теми, които ги вълнуват като съвременници на динамичен и технологичен свят.

II. Цели

1. Да се стимулира креативността, въображението и иновативното мислене на учениците.
2. Да се предостави платформа за изява и споделяне на творчески работи на младите таланти от различни училища.
3. Да се насърчи интересът към киноизкуството и анимацията и да се развие разбирането на учениците за изразните средства на игралното, документалното и анимационното кино.
4. Да се развият умения за визуално разказване, работа в екип и цялостна реализация на филмов проект - от идея и сценарий до заснемане, анимация, монтаж и звук.

5. Да се подпомогне професионалното ориентиране и развитие на учениците в областта на аудио-визуалните изкуства и медии.
6. Да се създадат условия за обмен на идеи и опит между участниците, техните преподаватели и професионалисти от сферата на киното, анимацията и мултимедиите.
7. Да се насърчи отговорното и творческо използване на дигиталните технологии при създаването на медийно съдържание.

III. Задачи

1. Организиране и провеждане на конкурса на национално ниво.
2. Осигуряване на компетентно жури за оценяване на проектите.
3. Награждаване на отличилите се проекти по категории, прожекция и популяризиране на техните автори.

IV. Участници

Ученици от 8 -12 клас от всички училища в страната.

Етапи на конкурса

1. Обявяване на конкурса - Публикуване на регламента и условията за участие, в срок до 20.10.2026 г.
2. Изпращане на готовите проекти в електронен формат чрез линк на мейл **pgdchallenge@gmail.com** до **13.01. 2027 г.**
3. Запознаване на журито с изпратените проекти. Подбор.
4. Журито разглежда и селектира подадените проекти.
5. Уведомяване на селектираните участници. Срок: До 23 .01. 2027 г.
6. Обявяване на победителите. Прожекция. Викторина. Награждаване.
7. Популяризиране на проектите в социалните мрежи.

V. Формат на конкурса

1. Проектите се приемат онлайн.
2. Индивидуално или екипно участие:

2.1 Всеки ученик може да участва със свой индивидуален проект;

2.2 Екипно участие - представя съвместен проект.

*Ученик може да участва и индивидуално и екипно.

VI. Изисквания към проектите

1. Филми до 10 мин.
2. Проектите трябва да бъдат творчески, без плагиатство* и да са създадени за конкретния конкурс.
3. Проектите да отговарят на темата на конкурса
4. Формат на проектите: цифрови файлове Full HD, MP4
5. Ориентация на видеото - хоризонтална.
6. Всеки проект трябва да бъде придружен от кратко описание в допълнителен pdf или doc файл, да са посочени имена на автора/екипа, използваните изображения, звук и музика, заглавие на филма, учебно заведение.
7. Наименованието на видео файла трябва да съдържа само името на филма.

**Организаторите си запазват право да да дисклалифицират участник/ци, които са плагиатсвали чужд труд.*

VII. Организация

1. Организационен екип - Група от професионалисти и преподаватели, отговорни за организацията и провеждането на конкурса.
2. Жури - Експерти в областта на киното, анимацията, видео-създаване, рекламна и компютърна графика.

VIII. Награди

1. Награда за най-добър филм. *(Игрален, документален, анимационен, експериментален)*
2. Награда за режисура.
3. Награда за концепция и креативност.
4. Награда за операторско майсторство
5. Награда за техническо изпълнение.
6. Поощрителни награди
7. Всички участници ще получат грамота за участие

IX. Критерии за оценяване

1. Креативност и оригиналност - Уникалност на идеята и подхода.
2. Визуална привлекателност - Естетика и визуално въздействие.
3. Техническо изпълнение.
4. Съответствие с темата - Насоченост към зададената тема на конкурса.

X. Общи изисквания към идейния проект

Проектите трябва да са:

- актуални;
- да отговарят на зададения формат;
- технически издържани.

Няма да бъдат допуснати филми с нецензурен кино език с обидно, пропагандно и/или дискриминационно съдържание, на расов, религиозен, полов или политически принцип, както и филми с по-голяма дължина от 10 мин. включително надписите. Екипите сами ще изберат жанра на своя филм, дали ще е комедия, хорър, драма, фантастика и др.

XII. Заключителни разпоредби

1. Организаторите си запазват правото да променят условията на конкурса при необходимост.
2. Участниците декларират, че са запознати с регламента и се съгласяват с условията за участие.
3. Всички права върху представените проекти остават на авторите, но организаторите си запазват правото да използват проектите за популяризиране на конкурса и неговите цели.

С настоящия регламент се надяваме да стимулираме творческата активност на учениците и да допринесем за тяхното професионално развитие в областта на творчески практики.

XIII. Критерии и оценяване

1. Оценяване

Системата на оценяване е точкова. Максималният брой точки е **100**.

Попълват **се оценъчни карти**, оценявайки проектите по всеки отделен критерий със съответния брой точки.

ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Регламент на конкурса
2. Декларация за информираност и съгласие
3. Оценъчна карта
4. Протокол за класиране